

## Correction du DS d'Informatique n°4

Ce sujet est composé de deux exercices et un problème. Vous prendrez soin de bien justifier vos calculs.

Veillez à bien respecter l'indentation des programmes Python que vous écrirez sur votre copie.

**Exercice 1.** CCP 2016

Les algorithmes demandés doivent être écrits en Python. On sera très attentif à la rédaction et notamment à l'indentation du code. Cet exercice étudie deux algorithmes permettant le calcul du pgcd (plus grand commun diviseur) de deux entiers naturels.

**I.1.** Pour calculer le pgcd de 3705 et 513, on peut passer en revue tous les entiers  $1, 2, 3, \dots, 512, 513$  puis renvoyer parmi ces entiers le dernier qui divise à la fois 3705 et 513. Il sera alors bien le plus grand des diviseurs communs à 3705 et 513. Écrire une fonction `gcd` qui renvoie le pgcd de deux entiers naturels non nuls, selon la méthode décrite ci-dessus. On pourra éventuellement utiliser librement l'instruction `min(a, b)` qui calcule le minimum de  $a$  et  $b$ . Par exemple `gcd(3705, 513)` renverra 57.

**I.2.** L'algorithme d'Euclide permet aussi de calculer le pgcd. Voici une fonction Python nommée `euclide` qui implémente l'algorithme d'Euclide.

```
def euclide(a,b):
    """Donn\ees: a et b deux entiers naturels
    R\esultat: le pgcd de a et b, calcul\e par l'algorithme d'Euclide"""
    u = a
    v = b
    while v != 0:
        r = u % v
        u = v
        v = r
    return u
```

Écrire une fonction «réursive» `euclide_rec` qui calcule le pgcd de deux entiers naturels selon l'algorithme d'Euclide.

**I.3.** On note  $(F_n)_{n \in \mathbb{N}}$  la suite des nombres de Fibonacci définie par :

$$F_0 = 0, F_1 = 1, \quad \forall n \in \mathbb{N}, F_{n+2} = F_{n+1} + F_n.$$

**I.3.a.** Écrire les divisions euclidiennes successivement effectuées lorsque l'on calcule le pgcd de  $F_6 = 8$  et  $F_5 = 5$  avec la fonction `euclide`.

**I.3.b.** Soit  $n \geq 2$  un entier. Quel est le reste de la division euclidienne de  $F_{n+2}$  par  $F_{n+1}$  ? On pourra utiliser librement que la suite  $(F_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est strictement croissante à partir de  $n = 2$ . En déduire, sans démonstration, le nombre  $u_n$  de divisions euclidiennes effectuées lorsque l'on calcule le pgcd de  $F_{n+2}$  et  $F_{n+1}$  avec la fonction `euclide`.

**I.3.c.** Comparer pour  $n$  au voisinage de  $+\infty$ , ce nombre  $u_n$ , avec le nombre  $v_n$  de divisions euclidiennes effectuées pour le calcul du pgcd de  $F_{n+2}$  et  $F_{n+1}$  par la fonction `gcd`. On pourra utiliser librement que  $F_n$  est équivalent, au voisinage de  $+\infty$ , à  $\phi^n / \sqrt{5}$  où  $\phi = (1 + \sqrt{5})/2$  est le nombre d'or.

**I.4.** Écrire une fonction `fibo` qui prend en argument un entier naturel  $n$  et renvoie le nombre de Fibonacci  $F_n$ . Par exemple, `fibo(6)` renverra 8.

**I.5.** En utilisant la fonction `euclide`, écrire une fonction `gcd_trois` qui renvoie le pgcd de trois entiers naturels. Par exemple, `gcd_trois(18, 30, 12)` renverra 6.

**I.1.** `def gcd(a,b):`  
 """Donn\ees: a et b deux entiers naturels  
 R\esultat: le pgcd de a et b, calcul\e par l'algorithme brut de force"""  
`n=min(a,b)`  
`res=1`  
`for i in range(1,n+1):`  
   `if a%i==0 and b%i==0: #si i divise a et b`  
   `res=i`  
`return res`

**I.2.** Une fonction « récursive » `euclide_rec` qui calcule le pgcd de deux entiers naturels :

```
def euclide_rec(a,b):
    """Donn\ees: a et b deux entiers naturels valable même si a ou b est nul
    R\esultat: le pgcd de a et b, calcul\e par l'algorithme d'Euclide récursif\e"""
    if b==0:
        return a
    r=a%b
    return euclide_rec(b,r)
```

**I.3.a.** On a les divisions euclidiennes successives où les quotients valent tous 1 :

- i* :  $F_6 = 1 \times F_5 + F_4$  et  $F_4 < F_5$  donc de reste  $F_4 = 3$
- ii* :  $F_5 = 1 \times F_4 + F_3$  et  $F_3 < F_4$  donc de reste  $F_3 = 2$
- iii* :  $F_4 = 1 \times F_3 + F_2$  et  $F_2 < F_3$  donc de reste  $F_2 = 1$
- iv* :  $F_3 = 1 \times F_2 + F_1$  et  $F_1 < F_2$  donc de reste  $F_1 = 1$
- v* :  $F_2 = 1 \times F_1 + F_0$  et  $F_0 < F_1$  donc de reste  $F_0 = 0$

**I.3.b.** On a  $F_{n+2} = 1 \times F_{n+1} + F_n$  et  $F_n < F_{n+1}$  car la suite  $(F_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est strictement croissante à partir de  $n = 2$

le reste de la division euclidienne de  $F_{n+2}$  par  $F_{n+1}$  est  $F_n$

le nombre de divisions euclidiennes effectuées pour le calcul de `euclide( $F_{n+2}$ ,  $F_{n+1}$ )` est  $u_n = n + 1$

**I.3.c.** Dans l'appel de `gcd( $F_{n+2}$ ,  $F_{n+1}$ )`, à chaque tour de boucle, sont effectués deux divisions euclidiennes. Le nombre de tour de boucles est  $\min(F_{n+2}, F_{n+1}) = F_{n+1}$  donc

le nombre de divisions euclidiennes effectuées pour le calcul de `gcd( $F_{n+2}$ ,  $F_{n+1}$ )` est  $v_n = 2F_{n+1}$

donc  $v_n \underset{n \rightarrow +\infty}{\sim} \frac{2\phi^{u_n}}{\sqrt{5}}$  comme on s'en doutait la méthode brute est moins bonne en terme de complexité

**I.4.** Plusieurs fonctions `fibonacci` qui prend en argument un entier naturel  $n$  et renvoie le nombre de Fibonacci  $F_n$  :

```
def fibonacci(n):
    """Donn\ees: n entier naturel
    R\esultat: le terme de rang n de la suite de Fibonacci
    sans contrainte de complexité !!! (faut aller vite en respectant la consigne !)"
    if n<2:
        return n
    return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2)
def fibonacci2(n):
    """Donn\ees: n entier naturel
    R\esultat: le terme de rang n de la suite de Fibonacci
    version linéaire non récursive (préférable ?)"
    if n<2:
```

```

        return n
    u=0
    v=1
    for i in range(n-1):
        w=v
        v=u+v
        u=w # sans pythonnerie u,v=v,u+v
    return v

```

**I.5.** Une fonction `gcd_trois` qui renvoie le pgcd de trois entiers naturels  $a \wedge b \wedge c = c \wedge (a \wedge b)$  :

```

def gcd_trois(a,b,c):
    return euclide(c,euclide(a,b))

```

## Exercice 2. *Algorithmes dichotomiques*

1. Programmation de l'algorithme de recherche dichotomique.

Dans la suite,  $E$  est un ensemble totalement ordonné,  $L$  est un tableau **trié** d'éléments de  $E$  et  $x$  est un élément de  $E$ .

- Écrire une fonction `recherche(L,x)` qui opère une recherche de complexité linéaire de  $x$  dans  $L$ .
- 

### Principe de la recherche dichotomique :

On considère un tableau  $L$  que l'on suppose **triée** on suppose donc que ses éléments appartiennent à un ensemble muni d'un (pré-)ordre total et on considère un élément  $x$  que l'on se propose de chercher dans  $L$ .

- Si  $L$  est vide,  $x$  n'est pas dans  $L$ .
- Si  $L$  n'est pas vide, on "coupe" le tableau  $L$  en deux en son milieu (ou presque) et on considère l'élément  $l$  à cet endroit :
  - si  $l$  vaut  $x$ , alors  $x$  est dans  $L$ ;
  - si  $l$  est strictement plus petit que  $x$ , alors,  $L$  étant triée,  $x$  est potentiellement dans la moitié droite de  $L$ ;
  - si  $l$  est strictement plus grand que  $x$ , alors,  $L$  étant triée,  $x$  est potentiellement dans la moitié gauche de  $L$ ;
- Dans les deux derniers cas, on répète l'algorithme sur la moitié qui contient potentiellement  $x$ .

En vous basant sur la description ci-dessus, écrire une fonction `dicho_rec(L,x)` récursive de la recherche dichotomique de  $x$  dans  $L$ .

- Écrire une fonction `dicho_it(L,x)` itérative de la recherche dichotomique de  $x$  dans  $L$ .

2. Programmation de l'algorithme d'exponentiation rapide.

Dans la suite,  $x$  est un nombre et  $n$  est un entier positif. On n'aura bien-sûr jamais recours à l'opérateur `**` dans les questions qui suivent !

- Écrire une fonction `puissance(x,n)` qui renvoie la valeur de  $x$  à la puissance  $n$  de complexité linéaire.

(b)

**Principe de l'exponentiation rapide :**

On considère un nombre  $x$  et un entier naturel  $n$ .

- Si  $n$  vaut 0, on renvoie 1.
- Si  $n \geq 1$  :
  - si  $n$  est pair, on a  $x^n = \left(x^{\frac{n}{2}}\right)^2$  ;
  - si  $n$  est impair, on a  $x^n = x \left(x^{\frac{n-1}{2}}\right)^2$  ;
- puis on répète l'algorithme pour le calcul de  $x^{\frac{n}{2}}$  ou de  $\left(x^{\frac{n-1}{2}}\right)$ .

En vous basant sur la description ci-dessus, écrire une fonction `expo_rec(x,n)` récursive de l'exponentiation rapide.

(c) Écrire une fonction `expo_it(x,n)` itérative de l'exponentiation rapide.

Correction.

1. (a)

```
1 def recherche(L,x):
2     for e in L:
3         if x == e:
4             return True
5     return False
```

(b)

```

1 ### 1ere version avec slicing, peu économique en mémoire
2 def dico_rec(L,x):
3     if len(L)==0:
4         return False
5     else:
6         m = len(L)//2
7         if x == L[m]:
8             return True
9         elif x < L[m]:
10            return dico_rec(L[:m],x)
11        else:
12            return dico_rec(L[m+1:],x)
13
14 #2eme version, plus économe en mémoire
15 def dico_rec_ind(L,x,deb,fin):
16     if deb>=fin:
17         return False
18     else:
19         m = (deb+fin)//2
20         if x == L[m]:
21             return True
22         elif x < L[m]:
23             return dico_rec_ind(L,x,deb,m)
24         else:
25             return dico_rec_ind(L,x,m+1,fin)
26
27 def dico_rec2(L,x):
28     return dico_rec_ind(L,x,0,len(L))

```

(c)

```

1 def dico_it(L,x):
2     deb = 0
3     fin = len(L)
4     while deb<fin:
5         m = (deb+fin)//2
6         if x == L[m]:
7             return True
8         elif x < L[m]:
9             fin = m
10        else:
11            deb = m+1
12    return False

```

2. (a)

```

1 def puissance(x,n):
2     p=1
3     for i in range(1,n+1):
4         p = p*x #ou p*=x
5     return p

```

(b)

```

1 def expo_rec(x,n):
2     if n == 0:
3         return 1
4     else:
5         p = expo_rec(x,n//2)
6         if n%2 == 0:
7             return p*p
8         else:
9             return p*p*x

```

(c)

```

1 def expo_it(x,n):
2     N = n
3     X = x
4     p=1
5     while N > 0:
6         if N%2 == 1:
7             p = p*X
8             X = X*X
9             N = N//2
10    return p

```